



Jeu de piste



Les fantômes de Gyumri

Voyage à travers le temps



La culture et l'histoire de Gyumri sont en péril. Les fantômes des fameux habitants de Gyumri sont incapables d'accomplir leur mission. Et si vous deveniez leur dernier espoir ? Partez à leur rencontre et aidez-les à préserver l'âme de la ville.

Que s'est-il passé?

Les fantômes des personnages qui ont vécu, travaillé et joué un rôle important dans la formation de la culture de Gyumri continuent de hanter la ville. Aujourd'hui encore, invisibles, ils poursuivent leur mission : celle de protéger les lieux où ils vivaient et travaillaient. Ils déambulent le soir dans les rues de Gyumri pour préserver l'âme unique de la ville.

Cependant, un événement étrange s'est produit la semaine dernière, et certains fantômes sont maintenant piégés dans des bâtiments.

 Gyumri

 1,5 heure

 3 à 7 participants (*en cas de groupes plus nombreux, il est possible de jouer en parallèle avec plusieurs équipes*)

 14+ (*les enfants à partir de dix ans peuvent participer s'ils sont accompagnés d'un adulte*)

Que faut-il avoir ?

 Smartphone avec connexion Internet

 Un sac à dos avec les accessoires nécessaires pour déchiffrer les codes, fourni par la Fondation KASA

 Application Action bound à télécharger gratuitement disponible sur l'App Store et Google Play

 Chaussures et vêtements confortables, crème solaire, parapluie et eau

Comment participer ?

Réservez au moins 3 jours à l'avance, tél +374 98 05 65 28

Qu'est-ce qu'un jeu de piste ?

Le jeu de piste est une activité ludique où les participants suivent des indices, résolvent des énigmes, et relèvent des défis pour atteindre une destination finale. Il stimule l'esprit d'équipe, la réflexion et la créativité, tout en maintenant les participants actifs.

 +374 312 5 65 28
+374 98 05 65 28

 kasa.gumri@kasa.am
 <http://gyumri.kasa.am/>

 kasa_guesthouse_gyumri
 KASA Gyumri Training Centre and Guesthouse